

Pascalsches Dreieck zur Berechnung der Binomialkoeffizienten $\binom{n}{k}$

n	Binomialkoeffizienten $\binom{n}{k}$	Zeilen-Summe
0	1	$2^0 = 1$
1	1 1	$2^1 = 2$
2	1 2 1	$2^2 = 4$
3	1 3 3 1	$2^3 = 8$
4	1 4 6 4 1	$2^4 = 16$
5	1 5 10 10 5 1	$2^5 = 32$
6	1 6 15 20 15 6 1	$2^6 = 64$
	$\binom{6}{0}$ $\binom{6}{1}$ $\binom{6}{2}$ $\binom{6}{3}$ $\binom{6}{4}$ $\binom{6}{5}$ $\binom{6}{6}$	$2^6 = \sum_{k=0}^6 \binom{6}{k}$

binomische Formel $(a + b)^n = \sum_{k=0}^n \binom{n}{k} a^{n-k} b^k, \quad n \in \mathbb{N}$

$$(a + b)^n = \binom{n}{0} a^n + \binom{n}{1} a^{n-1} b + \binom{n}{2} a^{n-2} b^2 + \dots + \binom{n}{k} a^{n-k} b^k + \dots + \binom{n}{n} b^n$$

$$(a + b)^2 = a^2 + 2ab + b^2 = \binom{2}{0} a^2 + \binom{2}{1} ab + \binom{2}{2} b^2$$

$$(a + b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3 = \binom{3}{0} a^3 + \binom{3}{1} a^2b + \binom{3}{2} ab^2 + \binom{3}{3} b^3$$

$$\begin{aligned} (a + b)^6 &= \binom{6}{0} a^6 + \binom{6}{1} a^5 b + \binom{6}{2} a^4 b^2 + \binom{6}{3} a^3 b^3 + \binom{6}{4} a^2 b^4 + \binom{6}{5} a b^5 + \binom{6}{6} b^6 \\ &= 1 a^6 + 6 a^5 b + 15 a^4 b^2 + 20 a^3 b^3 + 15 a^2 b^4 + 6 a b^5 + 1 b^6 \end{aligned}$$

Speziell:

$$\begin{aligned} (1 + x)^n &= \binom{n}{0} + \binom{n}{1} x + \binom{n}{2} x^2 + \dots + \binom{n}{k} x^k + \dots + \binom{n}{n-1} x^{n-1} + \binom{n}{n} x^n \\ &= 1 + nx + \frac{n(n-1)}{2} x^2 + \dots + nx^{n-1} + x^n \end{aligned}$$

$$(1 + x)^2 = 1 + 2x + x^2$$

$$(1 + x)^3 = 1 + 3x + 3x^2 + x^3$$

$$(1 + x)^4 = 1 + 4x + 6x^2 + 4x^3 + x^4$$

$$(1 + x)^5 = 1 + 5x + 10x^2 + 10x^3 + 5x^4 + x^5$$

$$(1 + x)^6 = 1 + 6x + 15x^2 + 20x^3 + 15x^4 + 6x^5 + x^6$$

Ersetzt man x durch $-x$, so alternieren die Vorzeichen, z.B.:

$$(1 - x)^6 = 1 - 6x + 15x^2 - 20x^3 + 15x^4 - 6x^5 + x^6$$

$$(a + b + c)^2 = a^2 + b^2 + c^2 + 2ab + 2ac + 2bc$$

$$(a + b + c)^3 = a^3 + b^3 + c^3 + 3a^2b + 3ab^2 + 3a^2c + 3ac^2 + 3b^2c + 3bc^2 + 6abc$$

$\binom{r}{k}$ – zunächst nur für $r \in \mathbb{N}$ erklärt – wird folgendermaßen für alle $r \in \mathbb{R}$ definiert:

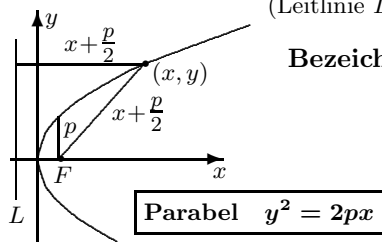
allgemeine Binomialkoeffizienten $\binom{r}{k}$											
Für $r \in \mathbb{R}$ und $k = 1, 2, \dots$ ist											
<table border="1" style="margin: auto; border-collapse: collapse;"> <tr> <th colspan="2" style="text-align: center; padding: 2px;">r über k</th> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$\binom{r}{k} = \frac{r(r-1)\dots(r-k+1)}{k!}$</td> <td style="padding: 2px;"></td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$\binom{r}{0} = 1$</td> <td style="padding: 2px;">$\binom{r}{1} = r$</td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$\binom{1/2}{n} = \frac{(-1)^{n+1}(2n)!}{2^{2n}(n!)^2(2n-1)}$</td> <td style="padding: 2px;"></td> </tr> <tr> <td style="padding: 2px;">$\binom{-1/2}{n} = \frac{(-1)^n(2n)!}{2^{2n}(n!)^2}$</td> <td style="padding: 2px;"></td> </tr> </table>	r über k		$\binom{r}{k} = \frac{r(r-1)\dots(r-k+1)}{k!}$		$\binom{r}{0} = 1$	$\binom{r}{1} = r$	$\binom{1/2}{n} = \frac{(-1)^{n+1}(2n)!}{2^{2n}(n!)^2(2n-1)}$		$\binom{-1/2}{n} = \frac{(-1)^n(2n)!}{2^{2n}(n!)^2}$		z.B.: $\binom{5}{3} = \frac{5 \cdot 4 \cdot 3}{3!} = 10$ $\binom{1.4}{3} = \frac{1.4 \cdot 0.4 \cdot (-0.6)}{3!} = -0.056$ $\binom{-2}{3} = \frac{(-2) \cdot (-3) \cdot (-4)}{3!} = -4$ $\binom{\pi}{2} = \frac{\pi \cdot (\pi-1)}{2!} \approx 3.364$ $\binom{1/2}{2} = \frac{\frac{1}{2} \cdot (-\frac{1}{2})}{2!} = -\frac{1}{8}$ $\binom{-1/2}{2} = \frac{(-\frac{1}{2}) \cdot (-\frac{3}{2})}{2!} = \frac{3}{8}$
r über k											
$\binom{r}{k} = \frac{r(r-1)\dots(r-k+1)}{k!}$											
$\binom{r}{0} = 1$	$\binom{r}{1} = r$										
$\binom{1/2}{n} = \frac{(-1)^{n+1}(2n)!}{2^{2n}(n!)^2(2n-1)}$											
$\binom{-1/2}{n} = \frac{(-1)^n(2n)!}{2^{2n}(n!)^2}$											

allgemeine binomische Formel, binomische Reihe	
$(1+x)^r = \sum_{k=0}^{\infty} \binom{r}{k} x^k = \binom{r}{0} + \binom{r}{1} x + \binom{r}{2} x^2 + \binom{r}{3} x^3 + \dots, \quad \text{für } x < 1$ $= 1 + rx + \frac{r(r-1)}{1 \cdot 2} x^2 + \frac{r(r-1)(r-2)}{1 \cdot 2 \cdot 3} x^3 + \dots$	
$\frac{1}{1+x} = \sum_{k=0}^{\infty} \binom{-1}{k} x^k = 1 - x + x^2 - x^3 + x^4 - x^5 + \dots \quad \text{für } x < 1$	
$\sqrt{1+x} = \sum_{k=0}^{\infty} \binom{1/2}{k} x^k = \binom{1/2}{0} + \binom{1/2}{1} x + \binom{1/2}{2} x^2 + \binom{1/2}{3} x^3 + \dots$ $= 1 + \frac{1}{2}x - \frac{1}{8}x^2 + \frac{1}{16}x^3 - \frac{5}{128}x^4 + \dots \quad \text{für } x < 1$	
$\frac{1}{\sqrt{1+x}} = \sum_{k=0}^{\infty} \binom{-1/2}{k} x^k = \binom{-1/2}{0} + \binom{-1/2}{1} x + \binom{-1/2}{2} x^2 + \binom{-1/2}{3} x^3 + \dots$ $= 1 - \frac{1}{2}x + \frac{3}{8}x^2 - \frac{5}{16}x^3 + \frac{35}{128}x^4 - \dots \quad \text{für } x < 1$	
Siehe auch Potenzreihen , Seiten 79–83 und geometrische Reihe , Seite 80	

Γ-Funktion $\Gamma(x)$				
$\Gamma(x) = \begin{cases} \int_0^{\infty} e^{-t} t^{x-1} dt & , x > 0 \\ \lim_{n \rightarrow \infty} \frac{n! n^{x-1}}{x(x+1)(x+2)\dots(x+n-1)}, & x \neq 0, -1, -2, \dots \\ & \text{(Polstellen)} \end{cases}$				
<table border="0" style="width: 100%;"> <tr> <td style="vertical-align: top; padding-right: 10px;"> Eigenschaften: $\Gamma(x+1) = x \cdot \Gamma(x) \quad , x \in \mathbb{R}$ $\Gamma(n) = (n-1)! \quad , n \in \mathbb{N}$ </td> <td style="border-left: 1px solid black; padding-left: 10px; vertical-align: middle;"> $\Gamma(x) \cdot \Gamma(1-x) = \frac{\pi}{\sin \pi x}$ $\Gamma(x) \cdot \Gamma(x + \frac{1}{2}) = \frac{\sqrt{\pi}}{2^{2x-1}} \Gamma(2x)$ </td> <td style="border-left: 1px solid black; padding-left: 10px; vertical-align: middle;"> $\Gamma(\frac{1}{2}) = \sqrt{\pi}$ $\Gamma(-\frac{1}{2}) = -2\sqrt{\pi}$ $\Gamma(\frac{3}{2}) = \frac{1}{2}\sqrt{\pi}$ </td> </tr> </table>		Eigenschaften: $\Gamma(x+1) = x \cdot \Gamma(x) \quad , x \in \mathbb{R}$ $\Gamma(n) = (n-1)! \quad , n \in \mathbb{N}$	$\Gamma(x) \cdot \Gamma(1-x) = \frac{\pi}{\sin \pi x}$ $\Gamma(x) \cdot \Gamma(x + \frac{1}{2}) = \frac{\sqrt{\pi}}{2^{2x-1}} \Gamma(2x)$	$\Gamma(\frac{1}{2}) = \sqrt{\pi}$ $\Gamma(-\frac{1}{2}) = -2\sqrt{\pi}$ $\Gamma(\frac{3}{2}) = \frac{1}{2}\sqrt{\pi}$
Eigenschaften: $\Gamma(x+1) = x \cdot \Gamma(x) \quad , x \in \mathbb{R}$ $\Gamma(n) = (n-1)! \quad , n \in \mathbb{N}$	$\Gamma(x) \cdot \Gamma(1-x) = \frac{\pi}{\sin \pi x}$ $\Gamma(x) \cdot \Gamma(x + \frac{1}{2}) = \frac{\sqrt{\pi}}{2^{2x-1}} \Gamma(2x)$	$\Gamma(\frac{1}{2}) = \sqrt{\pi}$ $\Gamma(-\frac{1}{2}) = -2\sqrt{\pi}$ $\Gamma(\frac{3}{2}) = \frac{1}{2}\sqrt{\pi}$		

Parabel

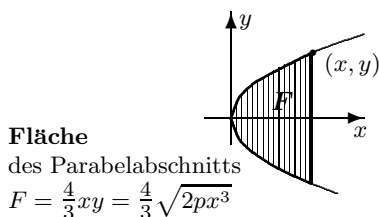
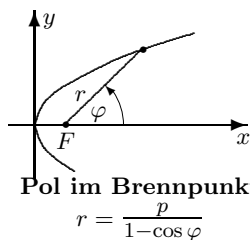
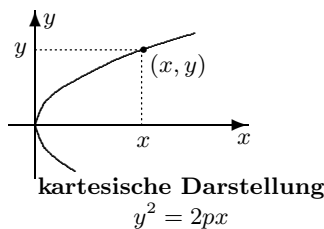
Eine Parabel ist die Menge aller Punkte $P = (x, y)$, die von einem festen Punkt (Brennpunkt $F = (\frac{p}{2}, 0)$) und einer festen Geraden (Leitlinie $L: x = -\frac{p}{2}$) gleichen Abstand ($= x + \frac{p}{2}$) haben.



Bezeichnungen: $S = (0, 0)$ Scheitelpunkt
 $F = (\frac{p}{2}, 0)$ Brennpunkt

p Halbparameter (Ordinate im Brennpunkt)
 (Entfernung Brennpunkt zur Leitlinie)
 $\varepsilon = 1$ numerische Exzentrizität

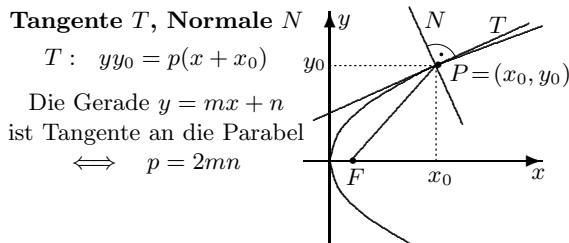
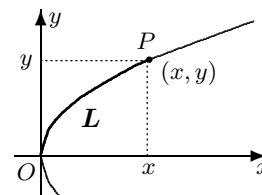
Darstellungen der Parabel (Scheitelpunkt im Ursprung, nach rechts geöffnet)



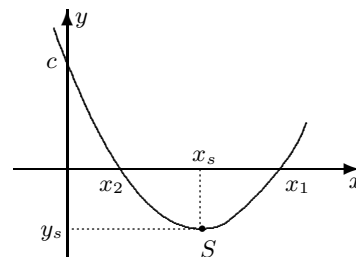
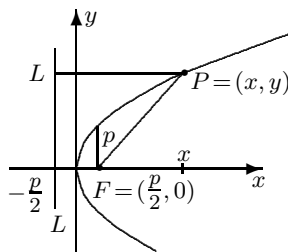
Länge L
 des Parabelbogens OP

$$L = \frac{p}{2} \left(\sqrt{\frac{2x}{p} \left(1 + \frac{2x}{p} \right)} + \ln \left(\sqrt{\frac{2x}{p}} + \sqrt{1 + \frac{2x}{p}} \right) \right)$$

$$= \sqrt{x \left(x + \frac{p}{2} \right)} + \frac{p}{2} \operatorname{arsinh} \sqrt{\frac{2x}{p}}$$



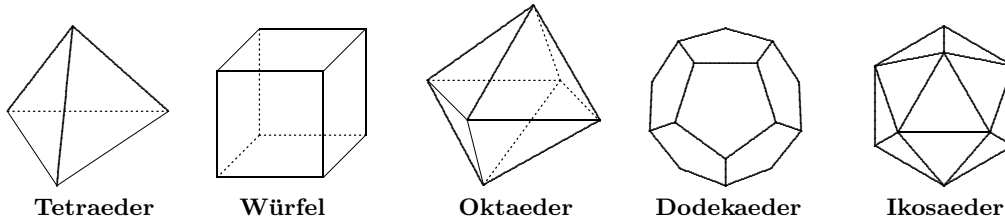
Tangente T und Normale N im Parabelpunkt $P = (x_0, y_0)$ sind Winkelhalbierende der Winkel zwischen dem Brennpunktradiusvektor und der Geraden $y = y_0$.



Scheitel $S = (x_s, y_s) = \left(-\frac{b}{2a}, \frac{4ac - b^2}{4a} \right)$
 $p = \frac{1}{2|a|}$ und $x_s = \frac{x_1 + x_2}{2}$
 Nullstellen $x_{1,2} = \frac{-b \pm \sqrt{b^2 - 4ac}}{2a}$

2.4 Die 5 regulären Polyeder (Platonische Körper)

Platonische Körper werden durch kongruente regelmäßige Vielecke begrenzt so, daß in jedem Eckpunkt dieselbe Kantenzahl auftritt. Es gibt nur **5 Platonische Körper**:



Tetraeder Würfel Oktaeder Dodekaeder Ikosaeder

Elemente der 5 regulären Polyeder ($a =$ Kantenlänge)

	Tetraeder	Würfel	Oktaeder	Dodekaeder	Ikosaeder	
Anzahl/Form Seitenflächen	4 Dreiecke	6 Quadrate	8 Dreiecke	12 Fünfecke	20 Dreiecke	
Ecken e	4	8	6	20	12	
Anzahl Kanten k	6	12	12	30	30	
Flächen f	4	6	8	12	20	
Oberfläche F	$\sqrt{3} a^2$	$6a^2$	$2\sqrt{3} a^2$	$3\sqrt{5}(5+2\sqrt{5}) a^2$	$5\sqrt{3} a^2$	
Volumen V	$\frac{\sqrt{2}}{12} a^3$	a^3	$\frac{\sqrt{2}}{3} a^3$	$\frac{15+7\sqrt{5}}{4} a^3$	$\frac{5(3+\sqrt{5})}{12} a^3$	
Radius	einbeschriebene Kugel r_i	$\frac{\sqrt{6}}{12} a$	$\frac{1}{2} a$	$\frac{\sqrt{6}}{6} a$	$\frac{\sqrt{10+22\sqrt{0.2}}}{4} a$	$\frac{\sqrt{3}(5+\sqrt{5})}{12} a$
	umschriebene Kugel r_u	$\frac{\sqrt{6}}{4} a$	$\frac{\sqrt{3}}{2} a$	$\frac{\sqrt{2}}{2} a$	$\frac{\sqrt{3}(1+\sqrt{5})}{4} a$	$\frac{\sqrt{2}(5+\sqrt{5})}{4} a$

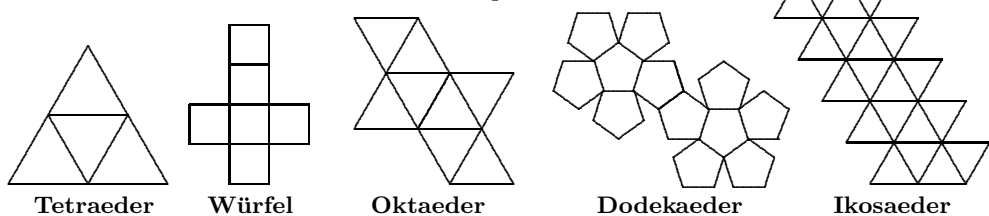
Eulerscher Polyedersatz

Ist e die Anzahl der **E**cken, k die Anzahl der **K**anten und f die Anzahl der **F**lächen eines konvexen Polyeders (oder eines Polyeders, das sich durch stetige Deformation in ein konvexes Polyeder überführen läßt), so ist $e - k + f = 2$

Verbindet man die Flächenmittelpunkte eines Würfels, so erhält man ein Oktaeder und umgekehrt (vgl. oben: Ecken \leftrightarrow Flächen).
 Dodekaeders, Tetraeders, Ikosaeder, Tetraeder

Würfel und Oktaeder sind dual, ebenso Dodekaeder und Ikosaeder. Tetraeder sind selbstdual.

Faltpläne

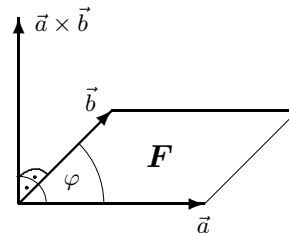


Tetraeder Würfel Oktaeder Dodekaeder Ikosaeder

Vektorprodukt

$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_2 b_3 - a_3 b_2 \\ a_3 b_1 - a_1 b_3 \\ a_1 b_2 - a_2 b_1 \end{pmatrix}$$

$$|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \sphericalangle(\vec{a}, \vec{b})$$



Eigenschaften des Vektorproduktes:

- (1) $\vec{a} \times \vec{b}$ steht **senkrecht** auf \vec{a} und \vec{b} .
- (2) $|\vec{a} \times \vec{b}| = |\vec{a}| \cdot |\vec{b}| \cdot \sin \sphericalangle(\vec{a}, \vec{b}) =$ **Flächeninhalt F** des von \vec{a} und \vec{b} aufgespannten Parallelogramms.
- (3) \vec{a} , \vec{b} , $\vec{a} \times \vec{b}$ bilden in dieser Reihenfolge ein **Rechtssystem**.
- (4) $|\vec{a} \times \vec{b}|^2 = (\vec{a} \times \vec{b})^2 = \begin{vmatrix} \vec{a}\vec{a} & \vec{a}\vec{b} \\ \vec{a}\vec{b} & \vec{b}\vec{b} \end{vmatrix} = \det \begin{pmatrix} \vec{a}\vec{a} & \vec{a}\vec{b} \\ \vec{a}\vec{b} & \vec{b}\vec{b} \end{pmatrix}$

Rechenregeln

- (4) $\vec{a} \times \vec{b} = -(\vec{b} \times \vec{a})$
- (5) $(\lambda \vec{a}) \times \vec{b} = \vec{a} \times (\lambda \vec{b}) = \lambda(\vec{a} \times \vec{b})$
- (6) $\vec{a} \times (\vec{b} + \vec{c}) = \vec{a} \times \vec{b} + \vec{a} \times \vec{c}$
- (7) $\vec{a} \times \vec{b} = \vec{0} \iff \vec{a}, \vec{b}$ sind linear abhängig.

mehrfache Produkte

- (8) $\vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = (\vec{a} \times \vec{b}) \cdot \vec{c} = \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle$ **Spatprodukt (Determinante)**
- (9) $\left. \begin{aligned} \vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) &= (\vec{a} \cdot \vec{c})\vec{b} - (\vec{a} \cdot \vec{b})\vec{c} \\ (\vec{a} \times \vec{b}) \times \vec{c} &= (\vec{a} \cdot \vec{c})\vec{b} - (\vec{b} \cdot \vec{c})\vec{a} \end{aligned} \right\}$ **Entwicklungssatz**
- (10) $\vec{a} \times (\vec{b} \times \vec{c}) + \vec{b} \times (\vec{c} \times \vec{a}) + \vec{c} \times (\vec{a} \times \vec{b}) = \vec{0}$ **Jacobi-Identität**

Skalarprodukt aus 2 Vektorprodukten

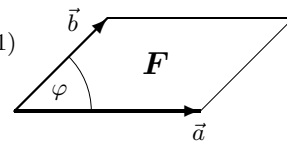
- (11) $(\vec{a} \times \vec{b}) \cdot (\vec{c} \times \vec{d}) = (\vec{a} \cdot \vec{c})(\vec{b} \cdot \vec{d}) - (\vec{a} \cdot \vec{d})(\vec{b} \cdot \vec{c})$ **Lagrange-Identität**
speziell: $(\vec{a} \times \vec{b})^2 = \vec{a}^2 \vec{b}^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2$

Vektorprodukt aus 2 Vektorprodukten

- (12) $(\vec{a} \times \vec{b}) \times (\vec{c} \times \vec{d}) = \langle \vec{a}, \vec{c}, \vec{d} \rangle \vec{b} - \langle \vec{b}, \vec{c}, \vec{d} \rangle \vec{a} = \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{d} \rangle \vec{c} - \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle \vec{d}$
speziell: $(\vec{a} \times \vec{b}) \times (\vec{b} \times \vec{c}) = \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle \vec{b}$

Beispiel

Man berechne Fläche F und Winkel φ des von $\vec{a} = (2, -1, 1)$ und $\vec{b} = (-1, 3, 2)$ aufgespannten Parallelogramms.



$$\vec{a} \times \vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \\ 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5 \\ -5 \\ 5 \end{pmatrix} \quad F = |\vec{a} \times \vec{b}| = \underline{5\sqrt{3}}$$

$$\varphi = \sphericalangle(\vec{a}, \vec{b}) = \arcsin \frac{|\vec{a} \times \vec{b}|}{|\vec{a}| \cdot |\vec{b}|} = \arcsin \frac{5\sqrt{3}}{\sqrt{6} \sqrt{14}} \approx \underline{70.9^\circ}$$

Spatprodukt

$$\langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle = \begin{vmatrix} a_1 & b_1 & c_1 \\ a_2 & b_2 & c_2 \\ a_3 & b_3 & c_3 \end{vmatrix} = \det(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c})$$

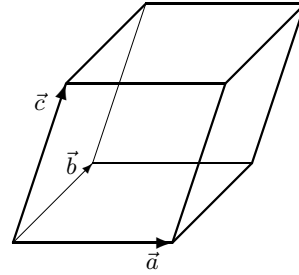
$$= \vec{a} \cdot (\vec{b} \times \vec{c}) = \vec{c} \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = \vec{b} \cdot (\vec{c} \times \vec{a})$$

$$= \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle = \langle \vec{c}, \vec{a}, \vec{b} \rangle = \langle \vec{b}, \vec{c}, \vec{a} \rangle$$

zyklische Vertauschungen ändern das Spatprodukt nicht!

$$= a_1 b_2 c_3 + a_2 b_3 c_1 + a_3 b_1 c_2 - a_3 b_2 c_1 - a_2 b_1 c_3 - a_1 b_3 c_2$$

Regel von **Sarrus** (siehe Seite 55)

**Eigenschaften des Spatproduktes:**

$$(1) \quad \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle \begin{cases} > 0 & \iff \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ bilden ein Rechtssystem.} \\ = 0 & \iff \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ sind lin. abhängig (liegen in einer Ebene).} \\ < 0 & \iff \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ bilden ein Linkssystem.} \end{cases}$$

$$(2) \quad \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle = -\langle \vec{b}, \vec{a}, \vec{c} \rangle = -\langle \vec{a}, \vec{c}, \vec{b} \rangle = -\langle \vec{c}, \vec{b}, \vec{a} \rangle$$

$$(3) \quad \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle = \text{orientiertes Volumen (= Volumen mit Vorzeichen) des von den drei Vektoren } \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ aufgespannten Spats.}$$

$$(4) \quad |\langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle| = \text{Volumen des von } \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ aufgespannten Spats.}$$

$$(5) \quad \frac{1}{6} |\langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle| = \text{Volumen des von } \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \text{ aufgespannten Tetraeders.}$$

$$(6) \quad \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle^2 = \begin{vmatrix} \vec{a} \cdot \vec{a} & \vec{a} \cdot \vec{b} & \vec{a} \cdot \vec{c} \\ \vec{a} \cdot \vec{b} & \vec{b} \cdot \vec{b} & \vec{b} \cdot \vec{c} \\ \vec{a} \cdot \vec{c} & \vec{b} \cdot \vec{c} & \vec{c} \cdot \vec{c} \end{vmatrix} = \det \begin{pmatrix} \vec{a} \cdot \vec{a} & \vec{a} \cdot \vec{b} & \vec{a} \cdot \vec{c} \\ \vec{a} \cdot \vec{b} & \vec{b} \cdot \vec{b} & \vec{b} \cdot \vec{c} \\ \vec{a} \cdot \vec{c} & \vec{b} \cdot \vec{c} & \vec{c} \cdot \vec{c} \end{pmatrix}$$

$\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ linear abhängig $\iff \langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle = 0 \iff \vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ liegen in einer Ebene.

Die Geraden $\vec{x} = \vec{a}_1 + t\vec{b}_1$ und $\vec{x} = \vec{a}_2 + t\vec{b}_2$ sind **windschief** $\iff \langle \vec{a}_1 - \vec{a}_2, \vec{b}_1, \vec{b}_2 \rangle \neq 0$.

Beispiel Es seien $\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}$, $\vec{b} = \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ -2 \end{pmatrix}$, $\vec{c} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}$.

Man berechne das Volumen V_S des von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ aufgespannten Spats, sowie das Volumen V_T des von $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ aufgespannten Tetraeders.

$$\langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle = \det(\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}) = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 1 \\ 2 & 0 & 1 \\ -1 & -2 & 2 \end{vmatrix} = 1 \cdot 0 \cdot 2 + 2 \cdot (-2) \cdot 1 + (-1) \cdot 2 \cdot 1 - 1 \cdot 0 \cdot (-1) - 1 \cdot (-2) \cdot 1 - 2 \cdot 2 \cdot 2 = \underline{-12}$$

Die Determinante ist negativ, die Vektoren $\vec{a}, \vec{b}, \vec{c}$ bilden also ein Linkssystem!

Für die Volumina erhält man (Tetraedervolumen = $\frac{1}{6}$ Spatvolumen):

Vol. des Spats: $V_S = |\langle \vec{a}, \vec{b}, \vec{c} \rangle| = \underline{12}$, Vol. des Tetraeders: $V_T = \frac{1}{6} V_S = \underline{2}$.

Gradient eines Skalarfeldes, Richtungsableitung

Ist $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ ein **Skalarfeld**, so ist $\text{grad } f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ ist ein **Vektorfeld**.

$$\text{grad } f = \left(\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y}, \frac{\partial f}{\partial z} \right) = \nabla f \quad | \quad \text{Gradient von } f$$

Darstellung des Gradienten in

kartesischen Koordinaten: $\text{grad } f = \frac{\partial f}{\partial x} \vec{e}_x + \frac{\partial f}{\partial y} \vec{e}_y + \frac{\partial f}{\partial z} \vec{e}_z$

Zylinderkoordinaten: $\text{grad } f = \frac{\partial f}{\partial r} \vec{e}_r + \frac{1}{r} \frac{\partial f}{\partial \varphi} \vec{e}_\varphi + \frac{\partial f}{\partial z} \vec{e}_z$

Kugelkoordinaten: $\text{grad } f = \frac{\partial f}{\partial \rho} \vec{e}_\rho + \frac{1}{\rho} \frac{\partial f}{\partial \theta} \vec{e}_\theta + \frac{1}{\rho \sin \theta} \frac{\partial f}{\partial \varphi} \vec{e}_\varphi$

$$\frac{\partial f}{\partial \vec{a}}(\vec{x}) = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(\vec{x} + h \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|}) - f(\vec{x})}{h} \quad | \quad \text{Richtungsableitung von } f \text{ an der Stelle } \vec{x} \text{ in Richtung des Vektors } \vec{a} \neq \vec{0}.$$

Ist f in \vec{x} differenzierbar, gilt für die Richtungsableitung

$$\frac{\partial f}{\partial \vec{a}}(\vec{x}) = \text{grad } f(\vec{x}) \cdot \frac{\vec{a}}{|\vec{a}|} = |\text{grad } f(\vec{x})| \cdot \cos \varphi \quad \text{mit} \quad \varphi = \sphericalangle(\text{grad } f(\vec{x}), \vec{a}).$$

$$\text{Richtungsableitung} = \text{Gradient mal Einheitsvektor}$$

Geometrische Eigenschaften von Gradient und Richtungsableitung:

Ist $\varphi = \sphericalangle(\text{grad } f(\vec{x}), \vec{a})$ der Winkel zwischen $\text{grad } f(\vec{x})$ und \vec{a} , so gilt:

- Die Richtungsableitung ist maximal für $\varphi = 0^\circ$:
Der Gradient zeigt in Richtung maximalen Anstiegs!
- Die Richtungsableitung ist 0 für $\varphi = 90^\circ$:
Der Gradient steht senkrecht auf der zu \vec{x} gehörenden Niveaulinie/Niveauläche.

Jacobi-Matrix eines Vektorfeldes, Vektorgradient

Ist $\vec{v} : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ mit $\vec{v}(\vec{x}) = (v_x(\vec{x}), v_y(\vec{x}), v_z(\vec{x}))$ ein Vektorfeld, so heißt

$$\mathcal{J}_{\vec{v}} = \begin{pmatrix} \frac{\partial v_x}{\partial x} & \frac{\partial v_x}{\partial y} & \frac{\partial v_x}{\partial z} \\ \frac{\partial v_y}{\partial x} & \frac{\partial v_y}{\partial y} & \frac{\partial v_y}{\partial z} \\ \frac{\partial v_z}{\partial x} & \frac{\partial v_z}{\partial y} & \frac{\partial v_z}{\partial z} \end{pmatrix} \quad | \quad \text{Jacobi-Matrix von } \vec{v}$$

$$(\vec{a} \text{ grad}) \vec{v} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{\vec{v}(\vec{x} + h\vec{a}) - \vec{v}(\vec{x})}{h} \quad | \quad \text{Vektorgradient von } \vec{v} \text{ an der Stelle } \vec{x} \text{ nach dem Vektor } \vec{a}$$

Ist \vec{v} in \vec{x} differenzierbar, d.h. sind v_x, v_y, v_z in \vec{x} differenzierbar, so gilt:

$$(\vec{a} \text{ grad}) \vec{v}(\vec{x}) = \mathcal{J}_{\vec{v}}(\vec{x}) \cdot \vec{a} = (\text{grad } v_x(\vec{x}) \cdot \vec{a}, \text{grad } v_y(\vec{x}) \cdot \vec{a}, \text{grad } v_z(\vec{x}) \cdot \vec{a})$$

$$\text{Vektorgradient} = \text{Jacobi-Matrix mal Vektor}$$

$$(\vec{a} \text{ grad}) \vec{v} = \frac{1}{2} [\text{rot}(\vec{v} \times \vec{a}) + \text{grad}(\vec{v} \cdot \vec{a}) + \vec{a} \text{ div } \vec{v} - \vec{v} \text{ div } \vec{a} - \vec{a} \times \text{rot } \vec{v} - \vec{v} \times \text{rot } \vec{a}]$$

Divergenz eines Vektorfeldes

Ist $\vec{v}: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ mit $\vec{v} = (v_x(\vec{x}), v_y(\vec{x}), v_z(\vec{x}))$ ein **Vektorfeld**, so ist $\operatorname{div} \vec{v}: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ ein **Skalarfeld**.

$$\operatorname{div} \vec{v} = \frac{\partial v_x}{\partial x} + \frac{\partial v_y}{\partial y} + \frac{\partial v_z}{\partial z} = \nabla \cdot \vec{v} \quad \left| \quad \text{Divergenz von } \vec{v} \right.$$

Eine Stelle \vec{x} heißt $\begin{cases} \text{Quelle} \\ \text{Senke} \end{cases}$, falls $\begin{cases} \operatorname{div} \vec{v}(\vec{x}) > 0 \\ \operatorname{div} \vec{v}(\vec{x}) < 0 \end{cases}$ ist.

\vec{v} heißt in G **quellenfrei**, wenn $\operatorname{div} \vec{v}(\vec{x}) = 0$ ist für alle $\vec{x} \in G$.

Darstellung der Divergenz in

kartesischen Koordinaten: $\operatorname{div} \vec{v} = \frac{\partial v_x}{\partial x} + \frac{\partial v_y}{\partial y} + \frac{\partial v_z}{\partial z}$

Zylinderkoordinaten: $\operatorname{div} \vec{v} = \frac{1}{r} \frac{\partial(rv_r)}{\partial r} + \frac{1}{r} \frac{\partial v_\varphi}{\partial \varphi} + \frac{\partial v_z}{\partial z}$

Kugelkoordinaten: $\operatorname{div} \vec{v} = \frac{1}{\rho^2} \frac{\partial(\rho^2 v_\rho)}{\partial \rho} + \frac{1}{\rho \sin \theta} \frac{\partial(\sin \theta v_\theta)}{\partial \theta} + \frac{1}{\rho \sin \theta} \frac{\partial v_\varphi}{\partial \varphi}$

Rotation eines Vektorfeldes

Ist $\vec{v}: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ mit $\vec{v} = (v_x(\vec{x}), v_y(\vec{x}), v_z(\vec{x}))$ ein **Vektorfeld**, so ist $\operatorname{rot} \vec{v}: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ ein **Vektorfeld**.

$$\operatorname{rot} \vec{v} = \left(\frac{\partial v_z}{\partial y} - \frac{\partial v_y}{\partial z}, \frac{\partial v_x}{\partial z} - \frac{\partial v_z}{\partial x}, \frac{\partial v_y}{\partial x} - \frac{\partial v_x}{\partial y} \right) = \nabla \times \vec{v} \quad \left| \quad \text{Rotation von } \vec{v} \right.$$

Entsprechend zum Kreuzprodukt von Vektoren merkt man sich $\operatorname{rot} \vec{v}$ als:

$$\operatorname{rot} \vec{v} = \begin{vmatrix} \vec{e}_x & \vec{e}_y & \vec{e}_z \\ \frac{\partial}{\partial x} & \frac{\partial}{\partial y} & \frac{\partial}{\partial z} \\ v_x & v_y & v_z \end{vmatrix} = \left(\frac{\partial v_z}{\partial y} - \frac{\partial v_y}{\partial z}, \frac{\partial v_x}{\partial z} - \frac{\partial v_z}{\partial x}, \frac{\partial v_y}{\partial x} - \frac{\partial v_x}{\partial y} \right).$$

\vec{v} heißt **wirbelfrei** in G , wenn $\operatorname{rot} \vec{v} = \vec{0}$ ist für alle $\vec{x} \in G$.

$\operatorname{rot} \vec{v} = \vec{0}$ ist die vektorielle Schreibweise der Integrierbarkeitsbedingung (Seite 158).

Ein in einem einfach zusammenhängenden Gebiet G wirbelfreies Feld ist dort notwendigerweise konservativ!

Darstellung der Rotation in

kartesischen Koordinaten: $\operatorname{rot} \vec{v} = \left(\frac{\partial v_z}{\partial y} - \frac{\partial v_y}{\partial z} \right) \vec{e}_x + \left(\frac{\partial v_x}{\partial z} - \frac{\partial v_z}{\partial x} \right) \vec{e}_y + \left(\frac{\partial v_y}{\partial x} - \frac{\partial v_x}{\partial y} \right) \vec{e}_z$

Zylinderkoordinaten: $\operatorname{rot} \vec{v} = \left(\frac{1}{r} \frac{\partial v_z}{\partial \varphi} - \frac{\partial v_\varphi}{\partial z} \right) \vec{e}_r + \left(\frac{\partial v_r}{\partial z} - \frac{\partial v_z}{\partial r} \right) \vec{e}_\varphi + \left(\frac{1}{r} \frac{\partial(rv_\varphi)}{\partial r} - \frac{1}{r} \frac{\partial v_r}{\partial \varphi} \right) \vec{e}_z$

Kugelkoordinaten:

$$\operatorname{rot} \vec{v} = \frac{1}{\rho \sin \theta} \left(\frac{\partial(v_\varphi \sin \theta)}{\partial \theta} - \frac{\partial v_\theta}{\partial \varphi} \right) \vec{e}_\rho + \left(\frac{1}{\rho \sin \theta} \frac{\partial v_\rho}{\partial \varphi} - \frac{1}{\rho} \frac{\partial(\rho v_\varphi)}{\partial \rho} \right) \vec{e}_\theta + \left(\frac{1}{\rho} \frac{\partial(\rho v_\theta)}{\partial \rho} - \frac{1}{\rho} \frac{\partial v_\rho}{\partial \theta} \right) \vec{e}_\varphi$$

Oberflächenintegrale

Das Oberflächenintegral $\int_F f dF$

Ist $f : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}$ Skalarfeld und $F = \{\vec{x}(u, v) \mid (u, v) \in B\}$ Fläche im \mathbb{R}^3 , so ist

$$\int_F f dF = \int_B f(\vec{x}(u, v)) |\vec{x}_u(u, v) \times \vec{x}_v(u, v)| d(u, v).$$

$$\vec{x}_u = \begin{pmatrix} x_u \\ y_u \\ z_u \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\partial x}{\partial u} \\ \frac{\partial y}{\partial u} \\ \frac{\partial z}{\partial u} \end{pmatrix}, \quad \vec{x}_v = \begin{pmatrix} x_v \\ y_v \\ z_v \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\partial x}{\partial v} \\ \frac{\partial y}{\partial v} \\ \frac{\partial z}{\partial v} \end{pmatrix} \quad \text{sind \textbf{Tangentenvektoren} an die Koordinatenlinien auf } F.$$

$$\vec{n} = \vec{x}_u \times \vec{x}_v \quad \text{ist \textbf{Normalenvektor} an } F.$$

$dF = |\vec{x}_u \times \vec{x}_v| d(u, v)$ heißt **skalares Flächenelement**.

Für $f \equiv 1$ ergibt sich der **Flächeninhalt**: $A = \int_B |\vec{x}_u(u, v) \times \vec{x}_v(u, v)| d(u, v)$.

Das Oberflächenintegral $\int_F \vec{v} d\vec{F}$ (Flußintegral)

Ist $\vec{v} : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ Vektorfeld und $F = \{\vec{x}(u, v) \mid (u, v) \in B\}$ Fläche im \mathbb{R}^3 , so ist

$$\int_F \vec{v} d\vec{F} = \int_B \vec{v}(\vec{x}(u, v)) \cdot (\vec{x}_u(u, v) \times \vec{x}_v(u, v)) d(u, v).$$

$d\vec{F} = (\vec{x}_u \times \vec{x}_v) d(u, v)$ heißt **vektorielles Flächenelement**.

Das Vorzeichen ist ggf. der vorgegebenen Normalenrichtung anzupassen!

Bezeichnet \vec{n} das Feld der äußeren Normaleneinheitsvektoren von F , so besteht zwischen den Integraltypen folgender Zusammenhang :

$$\int_F \vec{v} d\vec{F} = \int_F (\vec{v} \cdot \vec{n}) dF.$$

Beispiel Man berechne den Fluß des Feldes $\vec{v}(x, y, z) = \left(\frac{-x}{2}, -y, -z\right)$ durch die Paraboloidkappe $F = \{(x, y, z) \mid z = x^2 + y^2, x^2 + y^2 \leq 1\}$.

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} x \\ y \\ x^2 + y^2 \end{pmatrix} \implies \vec{x}_x \times \vec{x}_y = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2x \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 2y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2x \\ -2y \\ 1 \end{pmatrix}.$$

$$\vec{v}(\vec{x}) \cdot (\vec{x}_x \times \vec{x}_y) = \begin{pmatrix} -x/2 \\ -y \\ -x^2 - y^2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} -2x \\ -2y \\ 1 \end{pmatrix} = y^2 \implies \vec{v} \cdot d\vec{F} = y^2 d(x, y).$$

$$\int_F \vec{v} d\vec{F} = \int_{x^2 + y^2 \leq 1} y^2 d(x, y) = \int_0^{2\pi} \left(\int_0^1 r^2 \cdot \sin^2 \varphi \cdot r dr \right) d\varphi = \underline{\underline{\frac{1}{4}\pi}}.$$

12.2 Wichtige Felder

Kugelsymmetrische Felder $\rho = \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$				Coulombfeld Gravitationsfeld
$\vec{v}(x, y, z)$	(x, y, z)	$\frac{(x, y, z)}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$	$\frac{(x, y, z)}{x^2 + y^2 + z^2}$	$\frac{(x, y, z)}{(x^2 + y^2 + z^2)^{3/2}}$
$\vec{v}(\vec{x})$	\vec{x}	$\frac{\vec{x}}{\ \vec{x}\ }$	$\frac{1}{\ \vec{x}\ } \cdot \frac{\vec{x}}{\ \vec{x}\ }$	$\frac{1}{\ \vec{x}\ ^2} \cdot \frac{\vec{x}}{\ \vec{x}\ }$
Kugelkoord. $\vec{v}(\rho, \theta, \varphi)$	$(\rho, 0, 0)$	$(1, 0, 0)$	$(\frac{1}{\rho}, 0, 0)$	$(\frac{1}{\rho^2}, 0, 0)$
Def.bereich einf. zushg.	\mathbb{R}^3 ja	$\mathbb{R}^3 \setminus \{\vec{o}\}$ ja	$\mathbb{R}^3 \setminus \{\vec{o}\}$ ja	$\mathbb{R}^3 \setminus \{\vec{o}\}$ ja
Potential $\Phi(x, y, z)$	$\frac{1}{2}(x^2 + y^2 + z^2)$ $= \frac{1}{2}\ \vec{x}\ ^2 = \frac{1}{2}\rho^2$	$\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ $= \ \vec{x}\ = \rho$	$\ln \sqrt{x^2 + y^2 + z^2}$ $= \ln \ \vec{x}\ = \ln \rho$	(Newton-Potential) $-\frac{1}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$ $= \frac{-1}{\ \vec{x}\ } = \frac{-1}{\rho}$
Kurvenintegral wegunabhängig	ja	ja	ja	ja
div \vec{v}	3	$\frac{2}{\sqrt{x^2 + y^2 + z^2}}$ $= \frac{2}{\ \vec{x}\ } = \frac{2}{\rho}$	$\frac{1}{x^2 + y^2 + z^2}$ $= \frac{1}{\ \vec{x}\ ^2} = \frac{1}{\rho^2}$	0
rot \vec{v}	\vec{o}	\vec{o}	\vec{o}	\vec{o}

Achsisymmetrische Felder $r = \sqrt{x^2 + y^2}$			elektr. Feld geladener Draht	Magnetfeld stromdurchfl. Leiter
$\vec{v}(x, y, z)$	$(x, y, 0)$	$\frac{(x, y, 0)}{\sqrt{x^2 + y^2}}$	$\frac{(x, y, 0)}{x^2 + y^2}$	$\frac{(-y, x, 0)}{x^2 + y^2}$
Zylinderkoord. $\vec{v}(r, \varphi, z)$	$(r, 0, 0)$	$(1, 0, 0)$	$(\frac{1}{r}, 0, 0)$	$(0, \frac{1}{r}, 0)$
Def.bereich einf. zushg.	\mathbb{R}^3 ja	$\mathbb{R}^3 \setminus \{(0, 0, z)\}$ nein	$\mathbb{R}^3 \setminus \{(0, 0, z)\}$ nein	$\mathbb{R}^3 \setminus \{(0, 0, z)\}$ nein
Potential $\Phi(x, y, z)$	$\frac{1}{2}(x^2 + y^2)$ $= \frac{1}{2}r^2$	$\sqrt{x^2 + y^2}$ $= r$	log. Potential $\ln \sqrt{x^2 + y^2}$ $= \ln r$	lokal: $\arctan \frac{y}{x}, x \neq 0$ $-\arctan \frac{x}{y}, y \neq 0$
Kurvenintegral wegunabhängig	ja	ja	ja	nein
div \vec{v}	2	$\frac{1}{r}$	0	0
rot \vec{v}	\vec{o}	\vec{o}	\vec{o}	\vec{o}

13.6 Lineare DGL mit konstanten Koeffizienten

Homogene lineare DGL n-ter Ordnung mit konstanten Koeffizienten

$$y^{(n)} + a_{n-1}y^{(n-1)} + \dots + a_1y' + a_0y = 0, \quad a_k \in \mathbb{R}$$

H Gesamtlösung: $y_H = c_1y_1 + \dots + c_ny_n, \quad c_k \in \mathbb{R}$

Dabei sind y_1, \dots, y_n n linear unabhängige Funktionen, man nennt sie ein Fundamentalsystem oder **Basislösungen**.

Der Ansatz $y = e^{\lambda x}$ führt auf die **charakteristische Gleichung**

$$\lambda^n + a_{n-1}\lambda^{n-1} + \dots + a_1\lambda + a_0 = 0.$$

Jede k-fache Lösung der char. Gleich. liefert k lin. unabh. Lösungen der DGL:

Lösungen der char. Gleich.		Basislösungen der DGL
λ	1-fach reell	$e^{\lambda x}$
λ	k-fach reell	$e^{\lambda x}, x e^{\lambda x}, \dots, x^{k-1} e^{\lambda x},$
$\lambda = a \pm bi$	1-fach kompl.	$e^{ax} \cos bx$ $e^{ax} \sin bx$
$\lambda = a \pm bi$	k-fach kompl.	$e^{ax} \cos bx, x e^{ax} \cos bx, \dots, x^{k-1} e^{ax} \cos bx$ $e^{ax} \sin bx, x e^{ax} \sin bx, \dots, x^{k-1} e^{ax} \sin bx$

Beispiele Lösungen der charakteristischen Gleichung und Basislösungen:

Lösungen der char. Gleichung	Basislösungen der homogenen DGL
1, -2, 3	e^x, e^{-2x}, e^{3x}
0, $\sqrt{3}$, $1 + \sqrt{2}$	$1, e^{\sqrt{3}x}, e^{(1+\sqrt{2})x}$
0, 0, 2, 2, 2,	$1, x, e^{2x}, x e^{2x}, x^2 e^{2x}$
1, $2 \pm 3i$	$e^x, e^{2x} \cos 3x, e^{2x} \sin 3x$
$1 \pm 2i, 1 \pm 2i$	$e^x \cos 2x, e^x \sin 2x, x e^x \cos 2x, x e^x \sin 2x$
0, 0, 0, $\pm i, \pm i, \pm i$	$1, x, x^2, \cos x, \sin x, x \cos x, x \sin x, x^2 \cos x, x^2 \sin x$

Homogene Eulersche DGL

$$x^n y^{(n)} + a_{n-1}x^{n-1}y^{(n-1)} + \dots + a_1xy' + a_0y = 0 \text{ mit } x > 0, \quad a_k \in \mathbb{R}$$

Die Subst.: $x = e^t, u(t) = y(e^t)$ führt die DGL in eine homogene lineare DGL mit konstanten Koeffizienten über. Mit der Kettenregel berechnet man z.B.

$$\begin{aligned} x \cdot y' &= \dot{u} & x^3 \cdot y''' &= \ddot{u} - 3\dot{u} + 2u \\ x^2 \cdot y'' &= \ddot{u} - \dot{u} & x^4 \cdot y'''' &= \ddot{\ddot{u}} - 6\dot{\ddot{u}} + 11\ddot{u} - 6\dot{u} \end{aligned}$$

Ein weiterer Lösungsweg wird im **REP** Seite 457 beschrieben.

Schwingungs – DGL (lin. DGL 2. Ord. mit konst. Koeffizienten)

$$y'' + 2ky' + \omega_0^2 y = r(x) \quad \text{mit } k \geq 0, \omega_0 > 0$$

Die Gesamtlösung ist $y = y_S + y_H$. Dabei ist

y_H die Gesamtlösung der **homogenen** DGL $y'' + 2ky' + \omega_0^2 y = 0$

y_S eine (spezielle) Lösung der **inhomogenen** DGL $y'' + 2ky' + \omega_0^2 y = r(x)$

Charakterist. Gleichung: $\lambda^2 + 2k\lambda + \omega_0^2 = 0 \implies$ Lösungen $\lambda_{1,2} = -k \pm \sqrt{k^2 - \omega_0^2}$

H Gesamtlösung y_H der **homogenen** DGL $y'' + 2ky' + \omega_0^2 y = 0$

$k > \omega_0$ **Starke Dämpfung** (Kriechfall) $\lambda_{1,2}$ reell, verschieden.
 $y_H = c_1 e^{\lambda_1 x} + c_2 e^{\lambda_2 x}$ mit $c_{1,2} \in \mathbb{R}$

$k = \omega_0$ **Aperiodischer Grenzfall**, $\lambda_1 = \lambda_2 = -k$.
 $y_H = (c_1 + c_2 x) e^{-kx}$ mit $c_{1,2} \in \mathbb{R}$

$k < \omega_0$ **Schwache Dämpfung**, $\lambda_{1,2}$ konjugiert komplexe Lösungen:
 $\lambda_{1,2} = -k \pm i\sqrt{\omega_0^2 - k^2}$. Abkürzung $\omega_1 := \sqrt{\omega_0^2 - k^2}$
 $y_H = (c_1 \cos \omega_1 x + c_2 \sin \omega_1 x) e^{-kx}$ mit $c_{1,2} \in \mathbb{R}$
 $= A e^{-kx} \sin(\omega_1 x + \varphi)$ mit $A = \sqrt{c_1^2 + c_2^2}$, $\tan \varphi = \frac{c_1}{c_2}$

I Eine spezielle Lösung y_S der **inhomogenen** DGL $y'' + 2ky' + \omega_0^2 y = r(x)$

$k > \omega_0$ **Starke Dämpfung** (Kriechfall), Abkürzung $a := \sqrt{k^2 - \omega_0^2}$

$$y_S = \frac{1}{a} \int_{x_0}^x e^{-k(x-t)} \sinh a(x-t) r(t) dt$$

$k = \omega_0$ **Aperiodischer Grenzfall**.

$$y_S = \int_{x_0}^x (x-t) e^{-k(x-t)} r(t) dt$$

$k < \omega_0$ **Schwache Dämpfung**, Abkürzung $\omega_1 := \sqrt{\omega_0^2 - k^2}$

$$y_S = \frac{1}{\omega_1} \int_{x_0}^x e^{-k(x-t)} \sinh \omega_1(x-t) r(t) dt$$

Kosinuserregte Schwingung $y'' + 2ky' + \omega_0^2 y = F \cos \omega x$, $F \in \mathbb{R}$

$k = 0$ **ungedämpfter** harmonischer Oszillator

$\omega \neq \omega_0$ keine Resonanz $y = c_1 \cos \omega_0 x + c_2 \sin \omega_0 x + \frac{F}{\omega_0^2 - \omega^2} \cos \omega x$

$\omega = \omega_0$ Resonanzfall $y = c_1 \cos \omega_0 x + c_2 \sin \omega_0 x + \frac{F}{2\omega_0} x \sin \omega_0 x$

$k > 0$ **gedämpfter** harmonischer Oszillator

$$y = e^{-kt} (c_1 \cos \omega_1 x + c_2 \sin \omega_1 x) + \frac{F}{\sqrt{(\omega_0^2 - \omega^2)^2 + 4k^2 \omega^2}} \sin(\omega x + \varphi)$$

17 Finanzmathematik

$$\text{Zinssatz } p\% \text{ jährlich, Zinsfaktor } q = 1 + \frac{p}{100}$$

1. Einmalige Zahlung: Anfangskapital K

$$\begin{aligned} \text{Kapital nach } n \text{ Jahren:} & K_n = K \cdot q^n \\ \text{Barwert einer in } n \text{ Jahren fälligen Zahlung:} & K = K_n \cdot q^{-n} \\ \text{Anzahl der Jahre:} & n = \frac{\ln(K_n/K)}{\ln q} \\ \text{Faustformel: Eine Verdoppelung tritt nach etwa } & \frac{70}{p} \text{ Jahren ein.} \end{aligned}$$

2. Periodische Zahlungsraten R (Zinsgutschrift am Jahresende)

Zahlungsperiode:
 Monat ($k = 12$), Vierteljahr ($k = 4$), Halbjahr ($k = 2$), Jahr ($k = 1$)

$$\text{Zahlung von } R \text{ am Anfang der Zahlungsperiode: } K_1 = R(k + \frac{p}{100} \cdot \frac{k+1}{2})$$

$$\text{Zahlung von } R \text{ am Ende der Zahlungsperiode: } K_1 = R(k + \frac{p}{100} \cdot \frac{k-1}{2})$$

$$\text{Kapital nach } n \text{ Jahren: } K_n = K_1 \frac{q^n - 1}{q - 1}$$

Im Fall $k = 1$ (jährliche Zahlung) heißt R die **Annuität** und es gilt

$$K_n = R \frac{q^n - 1}{q - 1} q \text{ (vorschüssige Zahlung), } K_n = R \frac{q^n - 1}{q - 1} \text{ (nachschüssige Zahlung).}$$

3. Startkapital S und periodische Entnahme oder Einlage R

$$\text{Kapital nach } n \text{ Jahren, } K_1 \text{ wie in 2.: } K_n = S \cdot q^n \pm K_1 \frac{q^n - 1}{q - 1}$$

$$\begin{aligned} \text{Ein Schuldbetrag } S \text{ ist abgetragen bzw.} & S \cdot q^n = K_1 \frac{q^n - 1}{q - 1} \\ \text{ein Startkapital } S \text{ ist verbraucht, falls} & \end{aligned}$$

$$\text{die benötigte Anzahl an Jahren ist } n = \frac{\ln K_1 - \ln(K_1 - S(q-1))}{\ln q}$$

Beispiel: Durch welche monatliche Sparrate R (Zahlung am Monatsanfang) kann eine Schuld von 20 000 € bei $p\% = 6\%$ in 5 Jahren abgetragen werden?

$$\text{Lösung: } 20\,000 \cdot 1,06^5 = R(12 + \frac{6}{100} \cdot \frac{13}{2}) \cdot \frac{1,06^5 - 1}{0,06} \implies R = 383,21 \text{ €}.$$

4. Barwert B einer Ratenzahlung (Rente)

Erfolgt die Zahlung jeweils am Ende der Zahlungsperiode, gilt (vgl. mit 2.):

$$K_1 = R(k + \frac{p}{100} \cdot \frac{k-1}{2})$$

$$K_n = K_1 \cdot \frac{q^n - 1}{q - 1}$$

$$\text{Der Barwert ist } B = K_1 \frac{q^n - 1}{q - 1} \cdot q^{-n}$$

$$\text{Der Barwert } B \text{ einer ewigen Rente } (n \rightarrow \infty) \text{ ist } B = \frac{K_1}{q - 1}.$$

Beispiel: Welches Kapital B sichert eine ewige monatliche Rente von 1 000 € bei einem Zinssatz von $p\% = 5\%$ jährlich?

$$\text{Lösung: } B = \frac{K_1}{q - 1} = 1000(12 + \frac{5}{100} \cdot \frac{11}{2})/0,05 \implies B = 245\,500 \text{ €}.$$